

# Contributopia

*Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions :*  
*<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/fr/>*

# Table des matières

<b>Objectifs</b>	<b>3</b>
<b>I - Exercice : Mattermost chez Picasoft</b>	<b>4</b>
<b>II - Exercice : Un petit article libre</b>	<b>5</b>
<b>III - Exercice : Contributopia</b>	<b>6</b>
<b>Solutions des exercices</b>	<b>7</b>
<b>Contenus annexes</b>	<b>8</b>



# Objectifs

- Utiliser des outils libres
- Produire des contenus libres
- Contribuer à des créations libres

# I Exercice : Mattermost chez Picasoft

## Documentation de Mattermost

[doc.picasoft.net/modules/mattermost01](https://doc.picasoft.net/modules/mattermost01)

### Question 1

[solution n°1 p. 7]

Si ce n'est pas déjà fait, créez un compte sur l'instance Mattermost de Picasoft.

<https://team.picasoft.net/>

### Question 2

[solution n°2 p. 7]

Rejoignez l'équipe European College of Cluny.

<https://team.picasoft.net/european-college-of-cluny/channels/town-square>

### Question 3

[solution n°3 p. 7]

Adressez un message de salut dans le canal *Hors-sujet*.

### Question 4

[solution n°4 p. 7]

Configurez votre compte :

- affichez votre nom et prénom
- envoyez vos messages avec CTRL+Entrée (cela permet d'envoyer des messages multi-lignes et évite l'envoi de messages intempestifs)

### Question 5

[solution n°5 p. 7]

Répondez à un salut sur le canal *Hors-sujet* en utilisant la fonction *Répondre* (qui permet de conserver le contexte).

## II Exercice : Un petit article libre

### Question 1

[solution n°6 p. 7]

Constituez-vous en binôme et choisissez un thème de votre choix (dans le doute choisissez un animal, ça fonctionne toujours).

Trouvez une page Wikipédia en lien avec votre sujet.

### Question 2

[solution n°7 p. 7]

Rendez-vous sur le site des Chatons ([entraide.chatons.org](https://entraide.chatons.org/)<sup>1</sup>) et trouvez un pad Etherpad pour écrire collaborativement.

Copiez une partie du contenu de Wikipédia.

Modifiez-le un peu.

### Question 3

[solution n°8 p. 7]

Ajoutez une licence compatible avec la licence de Wikipédia.

### Question 4

[solution n°9 p. 7]

Créez un pad Hedgedoc chez Picasoft ([md.picasoft.net](https://md.picasoft.net/)<sup>2</sup>).

Copiez votre contenu précédent, ainsi que la licence.

Ajoutez un titre en *markdown*.

### Indice :

Vous pouvez créer un pad invité, il n'est pas nécessaire de créer un compte, même si c'est utile pour gérer ses pads quand on en a plusieurs.

### Question 5

[solution n°10 p. 7]

Cherchez une image en lien avec votre sujet sous une licence libre compatible avec la licence Wikipédia sur Flickr<sup>3</sup>.

Ajoutez-la à votre pad Hedgedoc.

Créditez-la.

### Question 6

[solution n°11 p. 7]

Partagez-votre création avec vos pairs.

---

1. <https://entraide.chatons.org/en/>

2. <https://md.picasoft.net/>

3. <https://www.flickr.com/>

# III Exercice : Contributopia

Contribuez à un contenu culturel libre de votre choix :

- Wikimedia Commons
- Wikipédia
- OpenStreetMap

## Wikimedia Commons

Créez un compte (ou utilisez un compte Wikipédia existant).

<https://commons.wikimedia.org/wiki/Special:UploadWizard>

## Wikipédia

<https://en.wikipedia.org/wiki/Help:Introduction>

## OpenStreetMap

*Contribuer à OpenStreetMap (cf. p.8)*

Partagez-votre contribution avec vos pairs.

# Solutions des exercices

<b>Solution n°1</b>	[exercice p. 4]
<b>Solution n°2</b>	[exercice p. 4]
<b>Solution n°3</b>	[exercice p. 4]
<b>Solution n°4</b>	[exercice p. 4]
<b>Solution n°5</b>	[exercice p. 4]
<b>Solution n°6</b>	[exercice p. 5]
<b>Solution n°7</b>	[exercice p. 5]
<b>Solution n°8</b>	[exercice p. 5]
<b>Solution n°9</b>	[exercice p. 5]
<b>Solution n°10</b>	[exercice p. 5]
<b>Solution n°11</b>	[exercice p. 5]

# Contenus annexes

## 1. Contribuer à OpenStreetMap

 Attention

Les modifications faites sur OpenStreetMap, c'est **pour de vrai**.

 Conseil

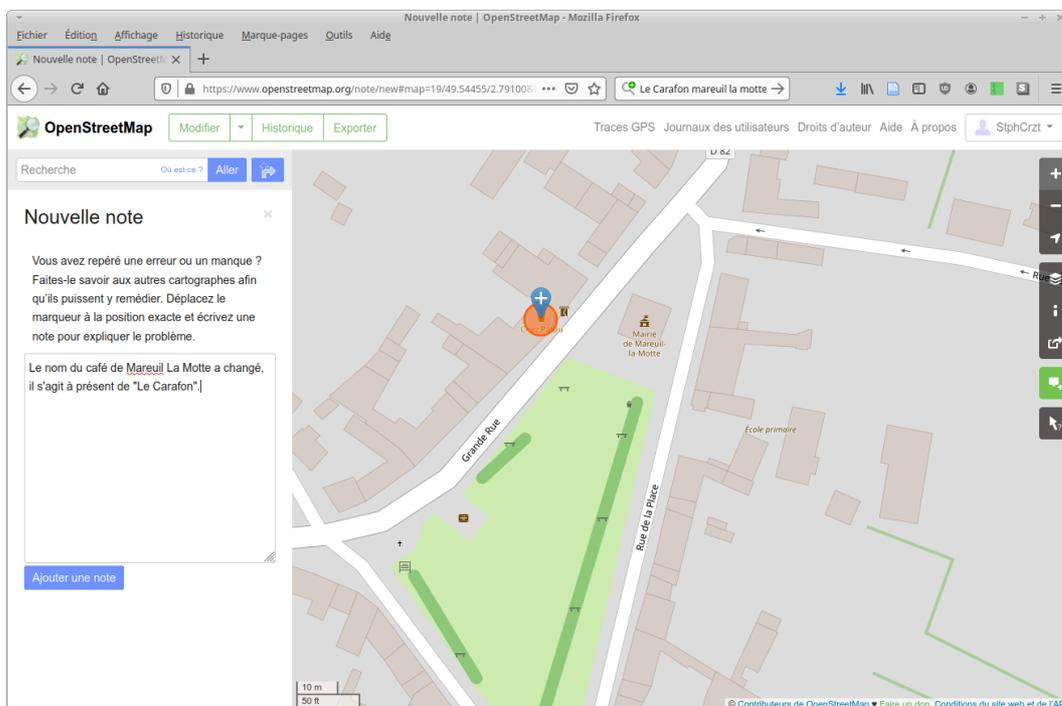
Il est conseillé de suivre le tutoriel OpenStreetMap.

Celui-ci peut-être lancé en cliquant sur le bouton aide  à droite (ou en cliquant sur H) puis en cliquant sur Commencer la guide en bas.

 Méthode

Suggérez une amélioration de la carte.

 Exemple

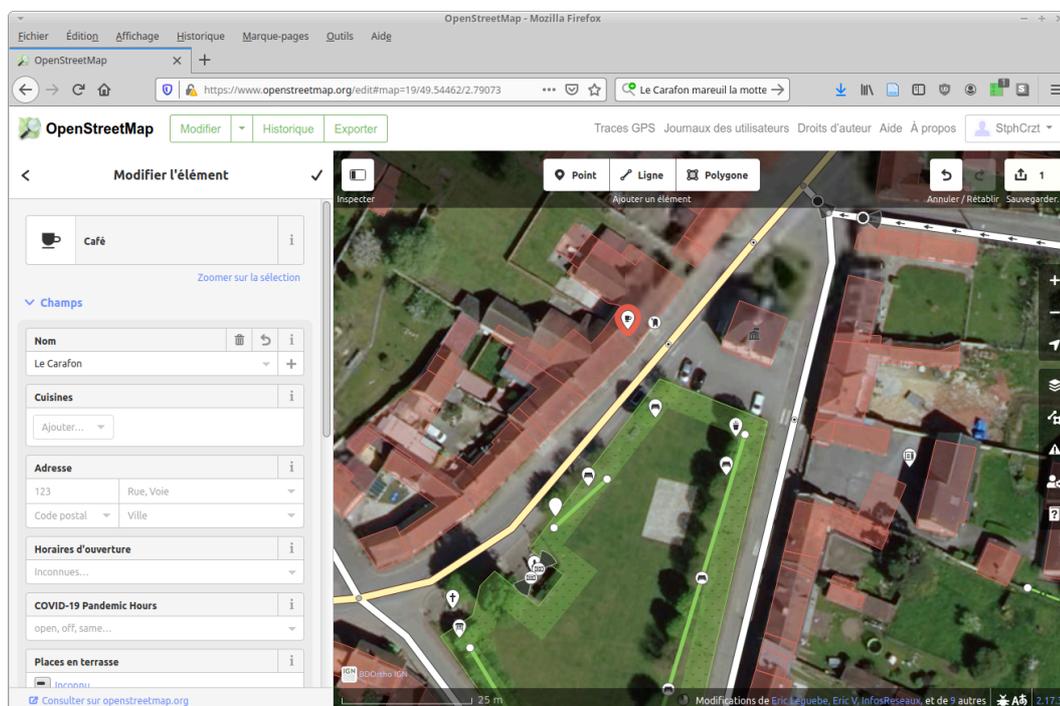


*Notification du changement de nom d'un café sur OpenStreetMap*

## Méthode

Corriger ou compléter des métadonnées associées à un élément existant (le nom d'un commerce, l'adresse d'une maison...).

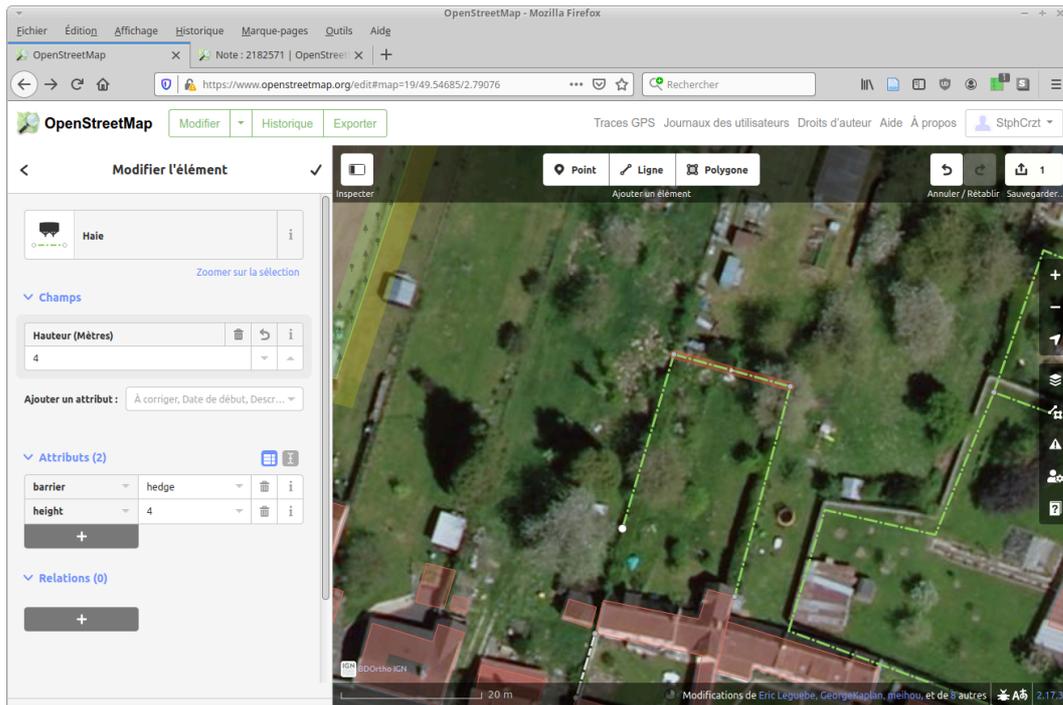
## Exemple



*Correction du nom d'un café sur OpenStreetMap*

## Méthode

Ajoutez sur la carte un point, une ligne ou un polygone avec ses métadonnées.



Ajout d'une haie sur OpenStreetMap

