

Entrez dans la matrice

Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions :
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/fr/>

Table des matières

Objectifs	3
Introduction	4
I - Exercice : Production libre	5
Solutions des exercices	6
Index	7
Contenus annexes	8

Objectifs

Savoir produire des contenus libres

Introduction

Durée : 0h30 à 1h

I Exercice : Production libre

Question 1

[solution n°1 p. 6]

Réalisez une production originale (article, cours, musique, dessin, photo...), associez-lui une licence libre et diffusez-la sur le web.

Indice :

Vous pouvez par exemple créer un petit texte illustré sur un sujet de votre prédilection en utilisant CodiMD chez Picasoft : *Pads : Etherpad et CodiMD* (cf. p.8)

Question 2

[solution n°2 p. 6]

Ouvrez un pad qui résume ce que vous avez fait et fournit le lien associé.

Question 3

[solution n°3 p. 6]

Consultez la création d'un pair :

- vérifiez que la licence est clairement signifiée,
- proposez une amélioration ou une dérivation de la création, dans le respect de la licence associée.

Solutions des exercices

Solution n°1

[exercice p. 5]

Solution n°2

[exercice p. 5]

Solution n°3

[exercice p. 5]

Index

markdown..... 9, 10

Contenus annexes

1. Pads : Etherpad et Hedgedoc

Etherpad

Az Définition

Etherpad est un éditeur collaboratif simple à utiliser et très bien adapté à l'écriture collaborative synchrone, y compris avec des nombreux co-rédacteurs.

Etherpad chez Picasoft

👁 Exemple

<https://pad.picasoft.net/>

🔗 Méthode

Hedgedoc

Az Définition

Hedgedoc (anciennement CodiMD) est un éditeur collaboratif plus avancé et plus fluide qu'Etherpad, qui repose sur l'écriture **markdown**.

- Il propose aussi une gestion des droits et d'URL pour publier le pad sans autoriser de modification.
- Il est parfaitement adapté à l'écriture collaborative asynchrone, un peu moins à l'écriture synchrone (ou alors avec deux ou trois co-rédacteurs, il manque l'écriture colorée d'Etherpad pour bien se repérer entre les différents contributeurs).

Hedgedoc chez Picasoft

👁 Exemple




<https://md.picasoft.net/>

🔗 Méthode

Publier une page web avec Hedgedoc

🔗 Méthode

1. Se connecter à Hedgedoc avec un compte (travailler en mode invité ne permet pas de gérer les droits sur le pad)
2. Créer un pad à une URL « sympa » en entrant directement la page correspondant à cette URL dans le navigateur (par exemple <https://md.picasoft.net/mon-url>)
3. Éditer sa page classiquement

4. Changer les droits sur la page en la passant du mode  FREELY ▼ au mode  LOCKED ▼ .
5. Utiliser la fonction  Publier pour disposer d'une page sans interface d'édition (par exemple <https://md.picasoft.net/s/mon-url>)
6. Communiquer cette URL ou lier la page depuis une autre page HTML

 Remarque

On peut créer des liens directement sur des parties de la page en utilisant les ancres situées devant chaque titre.

Créer un petit site web avec Hedgedoc

 Méthode

1. Créer une page d'accueil qui contient la liste des pages du site
2. Sur chaque page ajouter un lien permettant de retourner à l'accueil

Pour aller plus loin concernant la création de site avec Hedgedoc

 Complément

Ppom, 2024, « Faire un site low-cost avec Hedgedoc ». <https://blog.ppom.me/site-lowcost-hedgedoc/>

 Complément

Principes du langage markdown (cf. p.9)

Syntaxe du langage markdown (cf. p.10)

2. Principes du langage markdown

- Le nombre de balises et donc le spectre fonctionnel est succinct : il ne permet pas de faire beaucoup de choses, mais il est facile à utiliser.
- Le langage Markdown a été pensé pour pouvoir être **publié tel quel** (sans conversion) il est donc facilement lisible par les humains et par les machines.
- Il y a une correspondance directe entre les balises Markdown et HTML, ce qui permet de réaliser des programmes de mise en forme très facilement.
- Le modèle de document est linéaire et non arborescent, il n'est donc pas adapté à la réalisation de document complexes ou longs.
- La spécification a été tardive, il existe plusieurs dialectes Markdown (même si la tendance est à la convergence).
- La validation des documents Markdown n'est pas automatisable (puisque les caractères de balisage sont aussi des caractères textuels usuels), c'est à dire que seule la lecture humaine permet la validation du balisage.

- La simplicité du système de balisage (absence de certaines balises fermantes, absence d'imbrication) rend certaines syntaxes ambiguës.

3. Syntaxe du langage markdown

Az Définition

« Markdown est un langage de balisage léger créé en 2004 par John Gruber avec l'aide d'Aaron Swartz. Son but est d'offrir une syntaxe facile à lire et à écrire. Un document balisé par Markdown peut être lu en l'état sans donner l'impression d'avoir été balisé ou formaté par des instructions particulières. fr.wikipedia.org¹ »

⚠ Attention

Il existe plusieurs syntaxes markdown, il n'y a pas de standard unifié.
Néanmoins la plupart des marques de base sont reconnues par la plupart des éditeurs.

Paragraphes

👁 Exemple

```
1 Paragraphs are separated
2 by a blank line.
3
4 Text attributes italic, bold, `monospace`, strikethrough.
```

Titres

👁 Exemple

```
1 # Heading
2
3 ## Sub-heading
```

Titre (alternative)

👁 Exemple

```
1 Heading
2 =====
3
4 Sub-heading
5 -----
```

Liens

👁 Exemple

```
1 [link](http://example.com).
```


¹ <https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown>

Listes Exemple

```

1 Unordered list:
2 * apples
3 * oranges
4 * pears
5
6 Numbered list:
7 1. apples
8 2. oranges
9 3. pears

```

Examples for Common Markdown Syntaxes Complément

Notes, tableaux...

tools.ietf.org/html/rfc7764.html#section-4 Complément

« En mars 2016 deux RFC ont été publiées dans un but de standardisation :

- RFC 776310 qui introduit le type MIME text/markdown à partir de la variante originale de Markdown
- RFC 776411 qui répertorie des variantes MultiMarkdown, GitHub Flavored Markdown (GFM), Pandoc, CommonMark, Markdown Extra et d'autres

fr.wikipedia.org²

»

tools.ietf.org/html/rfc7763.htmltools.ietf.org/html/rfc7764.html

² <https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown>

