




**Découvrir le  
journal de bord**


# Table des matières

<b>I - Méthode suivie</b>	<b>3</b>
<b>II - Journal de bord (JDB)</b>	<b>5</b>
<b>III - Pads : Etherpad et Hedgedoc</b>	<b>9</b>
<b>IV - Exercice</b>	<b>11</b>
<b>Solutions des exercices</b>	<b>12</b>
<b>Index</b>	<b>13</b>
<b>Crédits des ressources</b>	<b>14</b>
<b>Contenus annexes</b>	<b>15</b>

# I Méthode suivie

 Rappel

Une gestion agile ce n'est pas « on fait comme on veut », c'est « voici les modalités et outils qui nous permettront de collaborer dynamiquement (de piloter) »

 Fondamental

- Si vous suivez une méthode standard, indiquez-le et précisez selon quelles modalités.
- Sinon, explicitez intégralement votre mode de fonctionnement.

## Présentation du projet

 Méthode

- Sujet, parties prenantes, acteurs.
- Volume horaire, date de début et de fin prévues, marges de manœuvre.
- Produits attendus : logiciel, documentation...

## Timeboxing

 Méthode

Indiquez :

- quelles sont les dates de début et de fin de projet prévues
- quelle est la durée de chaque itération (1 semaine, 2 semaines...)
- quel est le volume de travail prévu à chaque itération (en nombre d'heures)
- quel est le nombre d'itérations prévu

## Modes de livraison

 Méthode

Précisez quels livrables sont attendus (au cours de chaque itération, à la fin de chaque itération...).

 Exemple

- Livrable attendu par jour (où l'on a travaillé sur le projet) : **journal de bord** (JDB) et fiche de temps (FDT)
- Livrable attendu à la fin de chaque itération : *product backlog* (PB), documentation et/ou logiciel, auto-évaluation.

## Publication

 Méthode

Indiquer les contraintes de publication en fonction des livrables :

- espaces numériques publics ou privés
- politique de chiffrement
- licences
- ...

 Exemple

Les résultats du projet seront intégralement publiés sous licences libres :

- CC-BY-SA pour la documentation
- GPL pour le logiciel

## II Journal de bord (JDB)

### Journal de bord (JDB)

Az Définition

Le journal de bord est un enregistrement séquentiel de ce qui est réalisé, avec des notes permettant de garder la mémoire des réflexions associées.

- Chaque entrée est datée et associée aux acteurs concernés.
- Il consigne le temps de travail associé aux réalisations.
- Il contient des références vers les livrables (documents publics, CR de réunion...).

⚠ Attention

Le journal **doit** être livré à chaque itération (même si rien n'a été réalisé, cette absence de réalisation est alors consignée dans le journal pour l'itération concernée).

### On ne raconte pas sa vie, on parle des livrables, on donne à voir

⚠ Attention

Chaque tâche doit produire des choses à voir et à lire ; chaque compte-rendu d'itération consiste à parler de livrables.

## Journal de bord du projet Lambda

avec **Alice, Bob, Charlie**, suiveur : Dan

### Itération 2 du 05/03/2024 au 10/03/2024

- Plan article 1 <https://pad.picasoft.net/p/lambda-art1> | Alice, Bob, Charlie, 1h
- Première partie article 1 <https://pad.picasoft.net/p/lambda-art1> | Charlie, 3h
- Point avec le suiveur <https://pad.picasoft.net/p/lambda-cr20240307> | Alice, Bob, Charlie, Dan, 1h
- Correction NDL *La théorie du tout* <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlLaTheorie> | 08/03, Bob, 1h

*Temps itération : Alice 2h, Bob 3h, Charlie 5h*

*Temps cumulé : Alice 6h, Bob 7h30, Charlie 6h*

### Itération 1 du 27/02/2024 au 03/03/2024

- Prise de connaissance du sujet ([lambda.org](https://lambda.org)) et des documents initiaux (Zotero) (pas de livrable) | Alice, Bob, 1h
- Réunion avec le porteur en visio <https://pad.picasoft.net/p/lambda-cr20240227> | Alice, Bob, Charlie, Dan, 0h30
- Lecture et NDL de *La théorie du tout* <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlLaTheorie> | Bob, 3h
- Lecture et NDL de *Introduction générale* <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndllIntro> | Alice, 2h30
- Piste pour un article <https://scrumblr.ethibox.fr/lambda-article1> | Charlie, 0h30

*Temps itération : Alice 4h, Bob 4h30, Charlie 1h*

*Temps cumulé : Alice 4h, Bob 4h30, Charlie 1h*

Exemple de Journal de Bord, 2 itérations, édité avec Hedgedoc  
([https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ\\_FC](https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ_FC))

```

1 # Journal de bord du projet Lambda
2 Avec **Alice, Bob, Charlie**
3 Suiveur : Dan
4 Sujet : https://librecours.net/sujets/lambda
5 Biblio : https://www.zotero.org/groups/4417353/lownum/collections/WEH6EGNC
6
7 ## Itération 2 du 05/03/2024 au 10/03/2024
8
9 - Plan article 1 https://pad.picasoft.net/p/lambda-art1 | Alice, Bob, Charlie,
10 1h
11 - Première partie article 1 https://pad.picasoft.net/p/lambda-art1 | Charlie, 3h
12 - Point avec le suiveur https://pad.picasoft.net/p/lambda-cr20240307 | Alice,
13 Bob, Charlie, Dan, 1h
14 - Correction NDL *La théorie du tout* https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlLaTheorie | 08/03, Bob, 1h
15
16 *Temps itération : Alice 2h, Bob 3h, Charlie 5h*
17 *Temps cumulé : Alice 6h, Bob 7h30, Charlie 6h*
18
19 ## Itération 1 du 27/02/2024 au 03/03/2024
20
21 - Prise de connaissance du sujet (lambda.org) et des documents initiaux (Zotero)
22 (pas de livrable) | Alice, Bob, 1h
23 - Réunion avec le porteur en visio https://pad.picasoft.net/p/lambda-cr20240227
24 | Alice, Bob, Charlie, Dan, 0h30
25 - Lecture et NDL de *La théorie du tout* https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlLaTheorie | Bob, 3h

```

- 22 - Lecture et NDL de *\*Introduction générale\** <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlIntro> | Alice, 2h30
- 23 - Piste pour un article <https://scrumbler.ethibox.fr/lambda-article1> | Charlie, 0h30
- 24
- 25 *\*Temps itération : Alice 4h, Bob 4h30, Charlie 1h\**
- 26 *\*Temps cumulé : Alice 4h, Bob 4h30, Charlie 1h\**

[https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ\\_FC](https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ_FC)<sup>1</sup>


## Outils

 Méthode

Pour consigner un JDB on peut utiliser un pad, comme Etherpad ou Hedgedoc.

- Etherpad : [pad.picasoft.net](https://pad.picasoft.net)
- HedgeDoc : [md.picasoft.net](https://md.picasoft.net)

## Faciliter la tâche de la MOA

 Conseil

- Le journal consigne la liste des livrables à consulter pour l'itération concernée (on est aussi précis que possible afin de faire gagner du temps à la MOA ; par exemple si on a créé une nouvelle page web on en donne l'URL directe, si on a modifié une page existante on précise à quel endroit).
- Le journal intègre la fiche de temps consolidée depuis le début du projet (par exemple sous forme d'un lien vers un autre document en ligne)
- Le journal peut intégrer une logique d'auto-évaluation.

<sup>1</sup>. [https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ\\_FC#](https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ_FC#)

## Auto-évaluation

+ Complément

Le JDB peut contenir une section d'auto-évaluation.

CHANGED A FEW SECONDS AGO

FREELY

Projet "Comm...

Membres  
Sujet  
Produc backlog  
Fiche de temps  
Journal de bord

# Projet "Communication scientifique sur les médias sociaux"

## Membres

Alice, Bob, Charlie, Dany

## Sujet

La communication scientifique sur les médias sociaux peut être menée par des communautés de chercheurs selon différents objectifs (vulgarisation, veille collaborative, recherche contributive, valorisation, réseautage...) ; comment les citoyens utilisateurs de médias sociaux s'emparent-ils de ces contenus ?

Ce type de communication est-il un moyen efficace d'établir des dialogues entre scientifiques et citoyens ?

## Produc backlog

<https://gitlab.utc.fr/crozatst/we01-pb-exemple/-/boards>

## Fiche de temps

<https://lite.framacalc.org/we01-fdt-exemple>

## Journal de bord

### Itération 1 (14/09-19/09)

- Mise en place du JDB (ici)
- Mise en place FDT (lien infra)
- Mise en place PB (lien infra) ; reste 50% de tâches à ajouter environ
- Lecture du chapitre 1 de Boyd, Danah. C'est compliqué : Les vies numériques des adolescents. C&F Éditions, 2016.

**Auto-éval : 2/3** (le PB n'a pas été complété avec toutes les tâches)

### Itération 2 (21/09-26/09)

- Rédaction HTML (titre, sujet, membres, liste des FDL)
- Mise en ligne du site (<https://91.224.148.58/com-scientifique-medias-sociaux-1>)
- Lectures (cf site)

*Exemple de journal de bord avec auto-évaluation (deux itérations complétées)*

+ Complément



### III Pads : Etherpad et Hedgedoc

#### Etherpad

Az Définition

Etherpad est un éditeur collaboratif simple à utiliser et très bien adapté à l'écriture collaborative synchrone, y compris avec des nombreux co-rédacteurs.

#### Etherpad chez Picasoft

👁 Exemple

<https://pad.picasoft.net/>

🔗 Méthode

#### Hedgdoc

Az Définition

Hedgedoc (anciennement CodiMD) est un éditeur collaboratif plus avancé et plus fluide qu'Etherpad, qui repose sur l'écriture **markdown**.

- Il propose aussi une gestion des droits et d'URL pour publier le pad sans autoriser de modification.
- Il est parfaitement adapté à l'écriture collaborative asynchrone, un peu moins à l'écriture synchrone (ou alors avec deux ou trois co-rédacteurs, il manque l'écriture colorée d'Etherpad pour bien se repérer entre les différents contributeurs).

#### Hedgedoc chez Picasoft



👁 Exemple


<https://md.picasoft.net/>


🔗 Méthode

#### Publier une page web avec Hedgedoc

🔗 Méthode

1. Se connecter à Hedgedoc avec un compte (travailler en mode invité ne permet pas de gérer les droits sur le pad)
2. Créer un pad à une URL « sympa » en entrant directement la page correspondant à cette URL dans le navigateur (par exemple <https://md.picasoft.net/mon-url>)
3. Éditer sa page classiquement
4. Changer les droits sur la page en la passant du mode  FREELY ▼ au mode  LOCKED ▼ .

5. Utiliser la fonction  **Publier** pour disposer d'une page sans interface d'édition (par exemple <https://md.picasoft.net/s/mon-url>)
6. Communiquer cette URL ou lier la page depuis une autre page HTML

 Remarque

On peut créer des liens directement sur des parties de la page en utilisant les ancres situées devant chaque titre.

### Créer un petit site web avec Hedgedoc


 Méthode

1. Créer une page d'accueil qui contient la liste des pages du site
2. Sur chaque page ajouter un lien permettant de retourner à l'accueil

### Pour aller plus loin concernant la création de site avec Hedgedoc

 Complément

Ppom, 2024, « Faire un site low-cost avec Hedgedoc ». <https://blog.ppom.me/site-lowcost-hedgedoc/>

 Complément

*Principes du langage markdown* (cf. p.15)

*Syntaxe du langage markdown* (cf. p.15)

# IV Exercice

## Question 1

[solution n°1 p. 12]

Initialisez un journal de bord sur la base du modèle suivant en utilisant une instance Etherpad ou Hedgedoc.

### Journal de bord du projet Lambda

---

avec **Alice, Bob, Charlie**, suiveur : Dan

#### Itération 2 du 05/03/2024 au 10/03/2024

---

- Plan article 1 <https://pad.picasoft.net/p/lambda-art1> | Alice, Bob, Charlie, 1h
- Première partie article 1 <https://pad.picasoft.net/p/lambda-art1> | Charlie, 3h
- Point avec le suiveur <https://pad.picasoft.net/p/lambda-cr20240307> | Alice, Bob, Charlie, Dan, 1h
- Correction NDL *La théorie du tout* <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlLaTheorie> | 08/03, Bob, 1h

*Temps itération : Alice 2h, Bob 3h, Charlie 5h*

*Temps cumulé : Alice 6h, Bob 7h30, Charlie 6h*

#### Itération 1 du 27/02/2024 au 03/03/2024

---

- Prise de connaissance du sujet ([lambda.org](https://lambda.org)) et des documents initiaux (Zotero) (pas de livrable) | Alice, Bob, 1h
- Réunion avec le porteur en visio <https://pad.picasoft.net/p/lambda-cr20240227> | Alice, Bob, Charlie, Dan, 0h30
- Lecture et NDL de *La théorie du tout* <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlLaTheorie> | Bob, 3h
- Lecture et NDL de *Introduction générale* <https://pad.picasoft.net/p/lambda-ndlIntro> | Alice, 2h30
- Piste pour un article <https://scrumblr.ethibox.fr/lambda-article1> | Charlie, 0h30

*Temps itération : Alice 4h, Bob 4h30, Charlie 1h*

*Temps cumulé : Alice 4h, Bob 4h30, Charlie 1h*

*Exemple de Journal de Bord, 2 itérations, édité avec Hedgedoc  
([https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ\\_FC](https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ_FC))*

## Question 2

[solution n°2 p. 12]

Ajouter une troisième itération de votre invention.

# Solutions des exercices

**Solution n°1**

[exercice p. 11]

**Solution n°2**

[exercice p. 11]

# Index

markdown ..... 15, 15

# Crédits des ressources

**Exemple de Journal de Bord, 2 itérations, édité avec Hedgedoc**

([https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ\\_FC](https://md.picasoft.net/s/6AkmkJ_FC)) p. 6, 11

*Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions - Stéphane Crozat*

**Exemple de journal de bord avec auto-évaluation (deux itérations complétées)** p. 8

*Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions - Stéphane Crozat<sup>2</sup>*

---

<sup>2</sup> <https://stph.crzt.fr/>

# Contenus annexes

## 1. Principes du langage markdown

- Le nombre de balises et donc le spectre fonctionnel est succinct : il ne permet pas de faire beaucoup de choses, mais il est facile à utiliser.
- Le langage Markdown a été pensé pour pouvoir être **publié tel quel** (sans conversion) il est donc facilement lisible par les humains et par les machines.
- Il y a une correspondance directe entre les balises Markdown et HTML, ce qui permet de réaliser des programmes de mise en forme très facilement.
- Le modèle de document est linéaire et non arborescent, il n'est donc pas adapté à la réalisation de document complexes ou longs.
- La spécification a été tardive, il existe plusieurs dialectes Markdown (même si la tendance est à la convergence).
- La validation des documents Markdown n'est pas automatisable (puisque les caractères de balisage sont aussi des caractères textuels usuels), c'est à dire que seule la lecture humaine permet la validation du balisage.
- La simplicité du système de balisage (absence de certaines balises fermantes, absence d'imbrication) rend certaines syntaxes ambiguës.

## 2. Syntaxe du langage markdown

Az Définition

« Markdown est un langage de balisage léger créé en 2004 par John Gruber avec l'aide d'Aaron Swartz. Son but est d'offrir une syntaxe facile à lire et à écrire. Un document balisé par Markdown peut être lu en l'état sans donner l'impression d'avoir été balisé ou formaté par des instructions particulières. [fr.wikipedia.org](https://fr.wikipedia.org)<sup>3</sup> »

⚠ Attention

Il existe plusieurs syntaxes markdown, il n'y a pas de standard unifié.  
Néanmoins la plupart des marques de base sont reconnues par la plupart des éditeurs.

### Paragraphes

👁 Exemple

```
1 Paragraphs are separated  
2 by a blank line.  
3  
4 Text attributes italic, bold, `monospace`, strikethrough.
```

<sup>3</sup> <https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown>

## Titres

 Exemple

```
1 # Heading
2
3 ## Sub-heading
```

## Titre (alternative)

 Exemple

```
1 Heading
2 =====
3
4 Sub-heading
5 -----
```

## Liens

 Exemple

```
1 [link](http://example.com).
```

## Listes

 Exemple

```
1 Unordered list:
2 * apples
3 * oranges
4 * pears
5
6 Numbered list:
7 1. apples
8 2. oranges
9 3. pears
```

## Exemples for Common Markdown Syntaxes

 Complément

Notes, tableaux...

[tools.ietf.org/html/rfc7764.html#section-4](http://tools.ietf.org/html/rfc7764.html#section-4)

 Complément

« En mars 2016 deux RFC ont été publiées dans un but de standardisation :

- RFC 776310 qui introduit le type MIME text/markdown à partir de la variante originale de Markdown
- RFC 776411 qui répertorie des variantes MultiMarkdown, GitHub Flavored Markdown (GFM), Pandoc, CommonMark, Markdown Extra et d'autres

[fr.wikipedia.org](http://fr.wikipedia.org)<sup>4</sup>



<sup>4</sup> <https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown>



[tools.ietf.org/html/rfc7763.html](https://tools.ietf.org/html/rfc7763.html)

[tools.ietf.org/html/rfc7764.html](https://tools.ietf.org/html/rfc7764.html)

